

Dido TipTop

Ladrão Halfling 4º Nivel

Tendencia Ordeiro

Força 12 (+1)
Destraza 17 (+3)
Constituição 10 (+0)
Inteligência 14 (+2)
Sabedoria 11 (+0)
Carisma 12 (+1)

PONTOS DE VIDA: 18

Movimento 6M

Classe de Armadura 13

Jogada de Proteção 14

Ajuste para Armas:

Bonus Base de ataque +2



TALENTOS DE LADRÃO:

Abrir Fechaduras 45%, Desarmar Armadilhas 45%, Escalar Muros 83%, Mover-se em Silêncio 45%, Esconder-se 45%, Punga 45% e Ouvir Barulhos 1-2, Ataque pelas costas x2

Walfigar Terian

H.de Armas Humano 4º Nivel

Tendencia Caótico

Força 14 (+2)
Destraza 10 (+0)
Constituição 17 (+3)
Inteligência 11 (+0)
Sabedoria 12 (+1)
Carisma 12 (+1)

PONTOS DE VIDA: 37

Movimento 9M

Classe de Armadura 10

Jogada de Proteção 15

Ajuste para armas Armas:

Bonus Base de ataque +4



EQUIPAMENTO:

Vladimir Grifion

Mago Elfo 4º Nivel

Tendencia Ordeiro

Força 10 (+0)
Destraza 17 (+3)
Constituição 10 (+0)
Inteligência 15 (+2)
Sabedoria 14 (+2)
Carisma 12 (+1)

PONTOS DE VIDA: 16

Movimento 9M

Classe de Armadura 13

Jogada de Proteção 13

Ajuste para Armas:

Bonus Base de ataque +1



MAGIAS CONHECIDAS:

1º Circulo (3 por dia)
*Mísseis mágicos / *Sono / *Expandir
-Encolher / *Mãos Flamejantes
2º Circulo (2 por dia)
*Esfera Flamejante / *Despedaçar

Krain Ikabod

H.de Armas Anão 4º Nivel

Tendencia Ordeiro

Força 17 (+3)
Destraza 12 (+1)
Constituição 14 (+2)
Inteligência 11 (+0)
Sabedoria 12 (+1)
Carisma 10 (+0)

PONTOS DE VIDA: 32

Movimento 6M

Classe de Armadura 11

Jogada de Proteção 15

Ajuste para armas Armas:

Bonus Base de ataque +4



EQUIPAMENTO:

Selisa Elianara

Ladrão Elfo 4º Nível

Tendencia Neutra

Força	12	(+1)
Destraza	18	(+4)
Constituição	12	(+1)
Inteligência	11	(+0)
Sabedoria	12	(+1)
Carisma	12	(+1)

PONTOS DE VIDA: 22

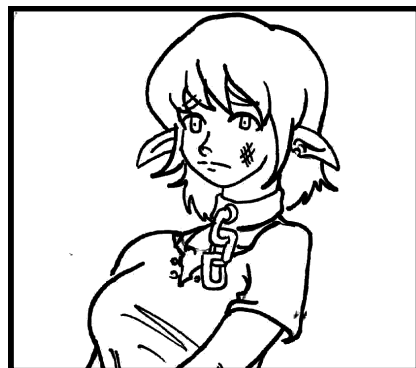
Movimento 6M

Classe de Armadura 13

Jogada de Proteção 14

Ajuste para Armas:

Bonus Base de ataque +2



TALENTOS DE LADRÃO:

Abrir Fechaduras 50%, Desarmar Armadilhas 50%, Escalar Muros 86%, Mover-se em Silêncio 45%, Esconder-se 45%, Punga 45% e Ouvir Barulhos 1-2, Ataque pelas costas x2

Brafmar Taiken

Clérigo Humano 4º Nível

Tendencia Ordeiro

Força	12	(+1)
Destraza	14	(+2)
Constituição	12	(+1)
Inteligência	14	(+2)
Sabedoria	14	(+2)
Carisma	10	(+0)

PONTOS DE VIDA: 34

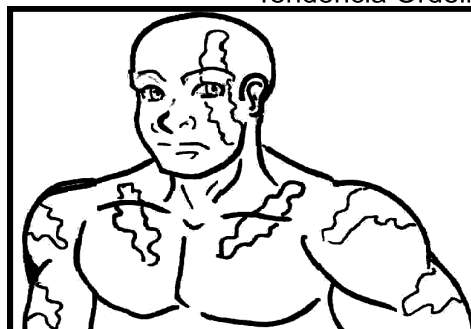
Movimento 9M

Classe de Armadura 12

Jogada de Proteção 13

Ajuste para Armas:

Bonus Base de ataque +2



MAGIAS CONHECIDAS:

1º Circulo (3 por dia)

*Curar ferimentos leves / *Cativar animais /

*Luz

2º Circulo (2 por dia)

*Benção / *Martelo espiritual / *Criar chamas

Poder da fé (Expulsar os mortos)
Esqueleto 07, zumbi 11, Carniçal 15,
Aparição 18 e Inumano 20.

6/9 M



Arma: LANÇA CURTA

Bonus de ataque ()

DANO 1D6

INICIATIVA +4

6/9 M



Arma: LANÇA CURTA

Bonus de ataque ()

DANO 1D6

INICIATIVA +4



Arma: ESPADA LONGA

Bonus de ataque ()

DANO 1D8

INICIATIVA +5



Arma: ESPADA CURTA

Bonus de ataque ()

DANO 1D6

INICIATIVA +7



Arma: ESPADA CURTA

Bonus de ataque ()

DANO 1D6

INICIATIVA +7



Arma: ESPADA CURTA

Bonus de ataque ()

DANO 1D6

INICIATIVA +7

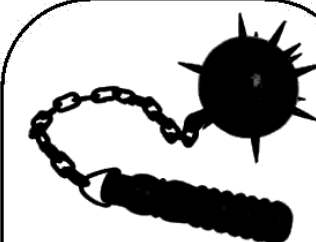


Arma: MANGUAL

Bonus de ataque ()

DANO 1D8

INICIATIVA +3



Arma: MANGUAL

Bonus de ataque ()

DANO 1D8

INICIATIVA +3



Arma: MACHADO

Bonus de ataque ()

DANO 1D8

INICIATIVA +3